



Antonio García

Artista de Diseño 2D y 3D, Docente de Grado Superior

Experiencia Laboral

UNIVERSAE

Docente de Grado Superior | Julio 2023 - Julio 2026

- Docencia en asignaturas del Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos y Grado Superior en Producción Audiovisual.
- Creación de contenido educativo, tecnológico y audiovisual.

PUNTO DEPORTIVO - MEDIO OFICIAL FC BARCELONA

Diseñador Gráfico - Multimedia | Julio 2022 - Noviembre 2025

- Desarrollo del contenido audiovisual para programas en directo: overlays, grafismo y recursos multimedia.
- Diseño gráfico: logotipos, banners, imágenes promocionales y elementos visuales para RR.SS. y plataforma online.
- Edición y montaje de vídeo (promocionales, highlights y clips), adaptado a diferentes formatos y necesidades.

DIM TECH 3D

Artista 3D | Febrero 2021 - Febrero 2023

- Modelado técnico 3D de vestimentas y complementos.
- Realización de texturas en base a tejidos y materiales de cada modelo específico.

FLUXART STUDIOS

Generalista 3D | Marzo 2018 - Agosto 2020

- Modelado y texturizado 3D de personajes y escenarios.
- Diseño UX/UI de menús de navegación y GUI para videojuegos.
- Creador de contenido para RR.SS: imágenes, vídeos, etc.

Datos Académicos

Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Universae | 2025

Grado Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos

ESI Murcia: Escuela Superior Internacional de Diseño | 2018

Bachillerato

IES Floridablanca | 2016

Habilidades

- Creación de contenido audiovisual y multimedia 2D/3D para redes sociales, campañas digitales y comunicación de marca.
- IA generativa aplicada a diseño y producción audiovisual: creación y edición de imágenes y vídeo mediante ChatGPT, Midjourney, Kling y otras herramientas de IA.
- Dominio de herramientas de diseño, vídeo y 3D: Adobe Creative Cloud, CapCut, 3ds Max, ZBrush y Substance Painter.
- Diseño gráfico, edición de vídeo, UI/UX y adaptación de contenidos a diferentes formatos y plataformas digitales.

Sobre mí

Diseñador 2D/3D y creador de contenido audiovisual con experiencia en videojuegos, grafismo deportivo, UI/UX y producción multimedia.

Mi perfil combina modelado y texturizado 3D, diseño gráfico, edición de vídeo y creación de contenidos para entornos digitales. También aplico herramientas de IA generativa a la producción de imágenes y vídeos.

Experiencia profesional y docente trabajando con proyectos de 3D, audiovisual y diseño orientados a diferentes plataformas y formatos.

Contacto



(+34) 671 461 351



antonioblesa1995@gmail.com



antoniogarciablesa.lovable.app



linkedin.com/in/antonio-garcia-blesa

Idiomas

Castellano: Nativo

Inglés: Intermedio

Más información

- Carné de conducir B.
- Vehículo propio.